Instituto Politécnico de Beja

Escola Superior de Tecnologia e Gestão

Programação de Aplicação para Servidor

Curso Técnico Superior de Dispositivos Moveis e Aplicações Web

Diogo Afonso Mestre da Silva Guerreiro nº17685

Diogo Miguel Viseu das Neves nº17686

Ricardo Mestre nº????

Índice

[**Introdução** 4](#_Toc535790177)

[A Ideia 4](#_Toc535790178)

[**Esboço** 5](#_Toc535790179)

# **Introdução**

Na cadeira de programação de aplicação para servidor foi-nos proposto desenvolver um projeto, ao longo do semestre, com base nos conhecimentos adquiridos nas cadeiras de programação web e programação para dispositivos móveis 2. Além disso foi necessário fortalecer conhecimentos dados anteriormente nas cadeiras de base de dados e redes de computadores. Este projeto iria consistir em desenvolver uma aplicação web e uma aplicação mobile que iriam estar alojadas num servidor local, neste caso no campus do IPBEJA.

## A Ideia

O nosso projeto tem como nome “Alentejo Pleasures”. Consiste numa aplicação web e mobile de modo a promover todo o nosso Alentejo. Após alguma extensa pesquisa reparámo-nos com a inexistência de uma aplicação que satisfaça por completo um amante ou turista que visite o Alentejo. Sendo assim, decidimos criar algo inovador que abrangesse hotéis, monumentos, rotas e os melhores pontos de atração turística.



# **Esboço**

Primeiramente começamos por definir objetivos mínimos, médios e avançados que gostaríamos de alcançar na nossa aplicação. Para isso começamos por delinear os esboços da aplicação web e mobile. Como se pode ver na seguinte imagem:

