Instituto Politécnico de Beja

Escola Superior de Tecnologia e Gestão

Programação de Aplicação para Servidor

Curso Técnico Superior de Dispositivos Moveis e Aplicações Web

Diogo Afonso Mestre da Silva Guerreiro nº17685

Diogo Miguel Viseu das Neves nº17686

Ricardo Mestre nº17696

Índice

[**Introdução** 3](#_Toc535945849)

[A Ideia 3](#_Toc535945850)

[**Esboço** 4](#_Toc535945851)

[**Base de Dados** 5](#_Toc535945852)

[Modelo da Base de Dados 5](#_Toc535945853)

[Tabelas da Base de Dados 7](#_Toc535945854)

# **Introdução**

Na cadeira de programação de aplicação para servidor foi-nos proposto desenvolver um projeto, ao longo do semestre, com base nos conhecimentos adquiridos nas cadeiras de programação web e programação para dispositivos móveis 2. Além disso foi necessário fortalecer conhecimentos dados anteriormente nas cadeiras de base de dados e redes de computadores. Este projeto iria consistir em desenvolver uma aplicação web e uma aplicação mobile que iriam estar alojadas num servidor local, neste caso no campus do IPBEJA.

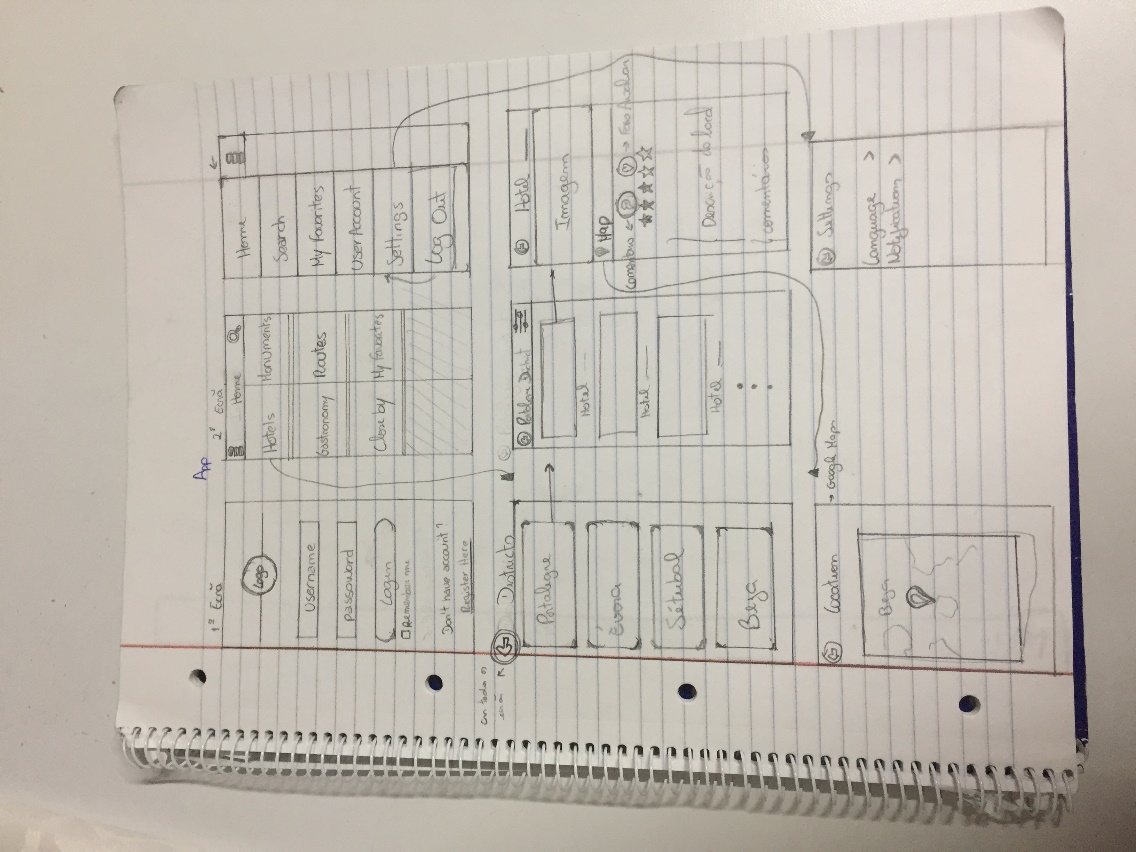
## A Ideia

O nosso projeto tem como nome “Alentejo Pleasures”. Consiste numa aplicação web e mobile de modo a promover todo o nosso Alentejo. Após alguma extensa pesquisa reparámo-nos com a inexistência de uma aplicação que satisfaça por completo um amante ou turista que visite o Alentejo. Sendo assim, decidimos criar algo inovador que abrangesse hotéis, monumentos, rotas e os melhores pontos de atração turística.



# **Esboço**

Primeiramente começamos por definir objetivos mínimos, médios e avançados que gostaríamos de alcançar na nossa aplicação. Para isso começamos por delinear os esboços da aplicação web e mobile. Como se pode ver na seguinte imagem:



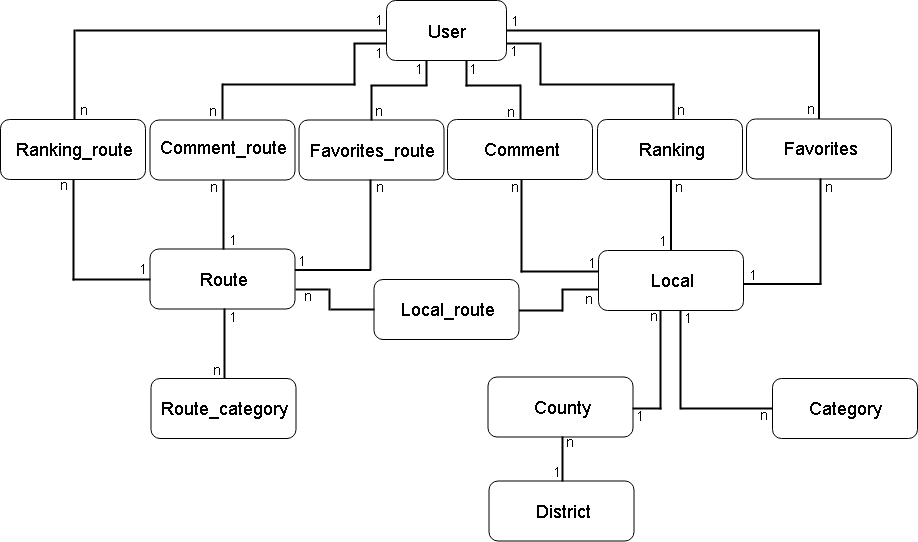
# **Base de Dados**

Para gerir os vastos conjuntos de informação de modo a facilitar a organização, manutenção e pesquisa de dados elaborámos uma base de dados, criada em MySQL, constituída por 14 tabelas.

## Modelo da Base de Dados

Para a base de dados foi feito similarmente um esboço inicial que ao longo do tempo foi alterado devido a algumas alterações que ocorreram no projeto e a determinados problemas detetados.

O resultado final do modelo da base de dados e das relações de cada tabela foram os seguintes:



## Tabelas da Base de Dados

Foram criadas 14 tabelas ao todo, onde